

Dünya Etnospor Konfederasyonu ve İstanbul İl Milli Eğitim Müdürlüğü İş Birliğinde “Mangala” Oyunu İlkokul, Ortaokul ve Lise Öğrencileri İçin Yarışma Şartnamesi

1) YARIŞMANIN ADI:

Mangala (Türk Zekâ ve Strateji Oyunu)

2) KONUSU:

Oyunda her oyuncunun önünde bulunan yan yana 6 küçük kuyu, o oyuncunun bölgesidir. Karşısında bulunan 6 küçük kuyu rakibinin bölgesidir. Oyuncular hazinelerinde en fazla taşı biriktirmeye çalışırlar. Oyun sonunda en çok taşı toplayan oyuncu oyun setini kazanmış olur.

3) SÜRESİ:

Başlangıç tarihi: 18.04.2022

Bitiş tarihi: 16.05.2022

Değerlendirme süresi: 23.05.2022

Sonuçların Açıklanması: 27.05.2022

4) KATEGORİ:

İlkokul: Her İlçeden 1 kız 1 erkek

Ortaokul: Her İlçeden 1 kız 1 erkek

Lise: Her İlçeden 1 kız 1 erkek

5) YARIŞMANIN AMAÇLARI:

Çocuklarımızın düşünen, üreten ve karşılaştıkları problem karşısında çözümler bulabilen bireyler olarak yetişmesi, bireysel ve grup oyunları ile öğrencilerimizin yeteneklerinin geliştirilmesi, sosyal gelişimlerinin desteklenmesi, ayrıca öğrencilere kendilerini ifade edebilme fırsatının sunulması, öğrenciler arasındaki iletişim ve dostluk duygularının geliştirilmesi, akıl ve zekâ oyunları ile vakitlerini daha verimli geçirmelerinin sağlanması amaçlanmaktadır.

6) YARIŞMANIN YÜRÜTÜLMESİ:

Dünya Etnospor Konfederasyonu ve İstanbul İl Milli Eğitim Müdürlüğü iş birliğinde okullarda daha sonra ilçelerde yürütülecektir. Yarışma ilkököl, ortaokul ve lise düzeyinde öğrenim gören tüm öğrencilerin katılımına açıktır.

7) KATILIM ŞARTLARI:

Yarışmaya Resmi ve Özel İlkokul, Ortaokul ve Lise Öğrencileri Katılabilir.

Yarışmaya Bakanlığa bağlı örgün ve yaygın eğitim kurumlarında öğrenim gören öğrencilerin tümü katılabilir.

Yarışmaya süreci 3 aşamadan oluşmaktadır:

1. Aşama:

Öğrenciler yarışmaya okullardan başvuru yapabilir.

Okullar, başvuran öğrenciler arasında müsabakayı organize eder.

Okullar, başarı sağlamış öğrencilerin isimlerini bağlı oldukları İlçe Milli Eğitim Müdürlüklerine iletmelidir.

Her okul İlçe Milli Eğitim Müdürlüğüne 1 kız 1 erkek okul birincilerini yönlendirmelidir.

Yarışmaya Resmi ve Özel İlkokul, Ortaokul ve Lise Öğrencileri Katılabilir.

Yarışmaya Bakanlığa bağlı örgün ve yaygın eğitim kurumlarında öğrenim gören öğrencilerin tümü katılabilir.

Yarışmaya süreci 3 aşamadan oluşmaktadır:

1. Aşama:

Öğrenciler yarışmaya okullardan başvuru yapabilir.

Okullar, başvuran öğrenciler arasında müsabakayı organize eder.

Okullar, başarı sağlamış öğrencilerin isimlerini bağlı oldukları İlçe Milli Eğitim Müdürlüklerine iletmelidir.

Her okul İlçe Milli Eğitim Müdürlüğüne 1 kız 1 erkek okul birincilerini yönlendirmelidir.

2. Aşama:

İlçe Milli Eğitim Müdürlükleri okullardan gelen isimlere göre

(ilkokul, ortaokul ve lise) öğrencilere ilçe bazında 6 kategoride yarışma organize etmelidir.

İlçeler her okul türünden (ilkokul, ortaokul, lise) 1 kız 1 erkek olacak şekilde toplam 6 kategoride ilçe birincilerini İl Milli Eğitim müdürlüklerine yönlendirmelidir.

3. Aşama:

İlçelerde başarı sağlamış öğrencileri Etnospor Kültür Festivalindeki final turnuvasına katılması için, İlçe Milli Eğitim Müdürlükleri İl Milli Eğitim Müdürlüğüne yönlendirmelidir. Etnospor Kültür Festivalinde yapılacak final turnuvası sonrası 6 kategoride il birincileri, ikincileri ve üçüncüleri belirlenecektir. İlde derece alan öğrencilere ödül verilecektir.

Öğrencilerin sayıları ve dağılımları:

Her ilçedeki ilkokuldan 1 kız 1 erkek öğrenci, ortaokuldan 1 kız 1 erkek öğrenci, liseden 1 kız 1 erkek öğrenci toplamda bir ilçeden 3 kız 3 erkek (6 öğrenci) olacak şekilde, öğrencilerin Etnospor Kültür Festivalindeki final turnuvalarına katılımları sağlanacaktır.

Yarışmacılar kayıtlı olduğu okulun bulunduğu ilçe adına turnuvaya katılacaktır.

İlçeden çıkan birinciler Etnospor Kültür Festivalinde yarışacak ve İl birincileri belirlenecektir.

Kızlar kategorisi ve erkekler kategorisi şeklinde olacaktır.

Her okul türünden (ilkokul, ortaokul, lise) 1 kız 1 erkek toplamda her ilçeden 6 öğrenci Etnospor Kültür Festivalinde yarışmaya katılım için hak kazanacaktır.

Her ilçe kendi içinde turnuva yaparak kategorilerinde dereceye girenleri ilgili birime bildirecektir.

Oyuna yazı tura ya da kura ile başlanır.

Başlama hakkı kazanan oyuncu kendi bölgesinde istediği kuyudan 4 adet taş alır. Avucunun içinde rakibinin görebileceği bir şekildedir eliyle kuyulara dağıtmaya başlar. Bir adet taş aldığı kuyuya bırakıp saatin tersi yönünde, yani sağa doğru her bir kuyuya birer adet taş bırakarak elindeki taşlar bitene kadar dağıtır. Elindeki son taş hazinesine denk gelirse, oyuncu tekrar oynama hakkına sahip olur. Oyuncunun kuyusunda tek taş varsa, sırası geldiğinde bu taş sağındaki kuyuya taşır. Hamle sırası rakibine geçer. Her seferinde oyuncunun elinde kalan son taş oyunun kaderini belirler.

Hamle sırası gelen oyuncu kendi kuyusundan aldığı taşları avucunda rakibin görebileceği bir şekildedir eliyle dağıtırken avucunda taş kaldıysa, rakibinin bölgesindeki kuyulara taş bırakmaya devam eder. Eğer rakibinin kuyularına taş bıraktıktan sonra da elinde taş kaldıysa rakibinin hazinesine taş bırakmadan kendi bölgesine taş bırakmaya devam eder. Oyuncunun elindeki son taş, rakibinin bölgesinde denk geldiği kuyudaki taşların sayısını çift sayı yaparsa (2,4,6,8 gibi) oyuncu bu kuyuda yer alan tüm taşların sahibi olur ve onları kendi hazinesine koyar. Hamle sırası rakibine geçer.

Oyuncu taşları dağıtırken elinde kalan son taş, yine kendi bölgesinde yer alan boş bir kuyuya denk gelirse ve boş kuyunun karşısındaki kuyuda da rakibine ait taş varsa hem rakibinin kuyusundaki taşları alır, hem de kendi boş kuyusuna bıraktığı tek taş alıp hazinesine koyar. Eğer oyuncunun bölgesinde yer alan boş kuyunun karşısına denk gelen kuyuda rakibinin taş yoksa oyuncu kendi boş kuyusuna bıraktığı taş almaz. Her iki durumda da hamle sırası rakibine geçer.

Oyunculardan herhangi birinin bölgesinde yer alan taşlar bittiğinde oyun seti biter. Oyunda kendi bölgesinde taşları ilk biten oyuncu, rakibinin bölgesinde bulunan tüm taşları da alıp, kendi hazinesine koyar.

Oyun seti bittiğinde hakem oyuncuların hazinelerindeki taşları sayar ve en fazla taş hazinesine biriktiren oyuncu oyun setini kazanmış olur.

Dikkat edilmesi gereken kurallar:

a) Oyuncu kendi kuyusundaki ve rakip kuyudaki taşları herhangi bir araç gereç ya da parmakla sayamaz.

b) Gözle sayılamayacak kadar çoklu gruplarda; Kuyu çiftleme kuralında oyuncu son taşı koyduktan sonra hakemden taşların sayılmasını talep eder ve kuyudaki taşlar hakem tarafından sayılır. c) Hamle yapılırken taşların tamamı bir avuç içine alınır ve avuç açık, rakibin görebileceği bir

şekildedeki elle taşlar teker teker kuyulara bırakılır.

d) Oyuncu taşlardan herhangi birine dokunduğunda o kuyudaki taşları oynamak zorundadır.

e) Oyun 3 set üzerinden oynanacak olup, 2 seti kazanan oyuncu turu kazanmış olur. Kazanana

“1” kaybedene “0” puan verilir. Oyunda setler sonucunda beraberlik olması halinde oyun berabere bitmiş olur ve her iki tarafa da 0,5 puan verilir. Uzatma seti oynanmaz.

f) Geçmiş hamlelerde yaşanan problemler için yapılacak itirazlar kabul edilmez.

g) Oyuncu oyun sırasında dokunduğu taşı oynamadığında ya da kurallar dahilinde bir hamle yapmadığında durum rakip oyuncu tarafından hakeme bildirilir ve hamlede olan oyuncu hakem tarafından 1 uyarı cezası ile cezalandırılır. Oyuncu 3. uyarı cezasını alırsa o turu kaybetmiş sayılır.

h) Hakem oyun için zamanlayıcı kullanabilir. Zamanlayıcı kullanıldığı takdirde süresi biten oyuncunun hazinesindeki taşlar sayılır. Süresi biten oyuncunun hazinesindeki taşlar 24 ya da daha fazla ise oyun berabere, daha az ise kayıp verilir.

* Görme engelli oyuncular “a” ve “d” maddesinden muaf tutulur.

8. UYGULAMAYA İLİŞKİN AÇIKLAMALAR:

*Yarışmanın duyurusu resmi web sayfaları <https://worldethnosport.org>ve İstanbul İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından resmi yazı ile yapılacaktır.

*İstanbul İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından oluşturulan seçici kurul il birinci, ikinci ve üçüncülerini belirleyecektir.

*Dereceye girenlerin isimleri resmi hesaplarda yayınlayacaktır.

*İstanbul İl Milli Eğitim Müdürlüğü, şartnamede belirtilen hususlara uygun olan tüm ilk, orta ve lise düzeyinde eğitim veren okulların yarışmaya katılması hususunda gerekli duyuru ve yazıların okullara ulaşmasını sağlayacaktır.

*Genel değerlendirmeyi yapacak seçici kurul için bilgili ve şartlara uygun olan tecrübeli öğretmenler İstanbul İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından görevlendirilecektir. Tüm kategorilerde ayrı ayrı olacak şekilde belirlenecek olan seçici kurul, en az 3, en fazla 5 kişiden oluşturulacaktır. Değerlendirme sonucunda, tüm kategorilerde İstanbul il birincisi, ikincisi ve üçüncüsü belirlenecektir.

*Veli muvafakatnamesi, online başvuru formunda mevcuttur.

11. ÖDÜLLER:

Kızlar Kategorisi:

| | |
|----------|--------------------------------------|
| İlkokul | : 1. 1250 TL, 2. 1000 TL, 3. 750 TL |
| Ortaokul | : 1. 1500 TL, 2. 1250 TL, 3. 1000 TL |
| Lise | : 1. 1750 TL, 2. 1500 TL, 3. 1250 TL |

Erkekler Kategorisi:

| | |
|----------|--------------------------------------|
| İlkokul | : 1. 1250 TL, 2. 1000 TL, 3. 750 TL |
| Ortaokul | : 1. 1500 TL, 2. 1250 TL, 3. 1000 TL |
| Lise | : 1. 1750 TL, 2. 1500 TL, 3. 1250 TL |

Not: Kızlar ve Erkekler kategorisinde derece yapmış tüm öğrencilere 3 aylık Etnospor deneyim merkezi giriş kartı verilecektir.